

GKB.6220.04.2016

Krynica Morska, dn. 03.08.2016r.

Informacja Burmistrza Miasta Krynica Morska

Burmistrz Miasta Krynica Morska:

- działając na podst. art. 21 ustawy z dnia 3 października 2008r. o udostępnieniu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko (Dz U z 2016 r. poz. 353) informuje o zamieszczeniu w publicznie dostępnym wykazie danych o środowisku i jego ochronie danych o raporcie o oddziaływaniu przedsięwzięcia na środowisko dla inwestycji p.n.:

„Budowa zespołu budynków zakwaterowania turystycznego wraz z urządzeniami towarzyszącymi na działce nr 737/2 położonej przy ul. Teleexpressu w Krynicy Morskiej”.

- działając na podstawie art. 33 i art. 79 ustawy z dnia 3 października 2008r. o udostępnieniu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko (Dz U z 2016 r. poz. 353) podaje do publicznej wiadomości wiadomość, że w dniu 03.08.2016r. przystąpiono do przeprowadzenia oceny oddziaływania przedsięwzięcia na środowisko p.n.:

„Budowa zespołu budynków zakwaterowania turystycznego wraz z urządzeniami towarzyszącymi na działce nr 737/2 położonej przy ul. Teleexpressu w Krynicy Morskiej”.

Organem właściwym do wydania decyzji o środowiskowych uwarunkowaniach jest Burmistrz Miasta Krynica Morska a organami właściwymi do wydania opinii i dokonania uzgodnień są Państwowy Powiatowy Inspektor Sanitarny w Nowym Dworze Gdańskim i Regionalny Dyrektor Ochrony Środowiska w Gdańsku.

Informuje się o możliwości zapoznania się z dokumentacją sprawy w Urzędzie Miasta w Krynicy Morskiej, ul. Górników 15, w którym jest ona wyłożona do wglądu w godzinach pracy Urzędu. Wszelkie uwagi i wnioski dotyczące przedmiotowej sprawy można składać w Urzędzie Miasta w Krynicy Morskiej w terminie 21 dni od daty ukazania się niniejszej informacji.

Organem właściwym do rozpatrzenia uwag i wniosków jest Burmistrz Miasta Krynica Morska.

BURMISTRZ
Miasta Krynica Morska
Krzysztof Swat